

www.storkspb.ru

Автономный контроллер Touch Memory

stork
системы контроля доступа

Паспорт
и инструкция
по установке

Контроллер обеспечивает:

- Программирование пользователем двух Мастер-ключей;
- Программирование с помощью Мастер-ключа до 2000 шт пользовательских ключей;
- Программирование с помощью Мастер-ключа времени открывания замка от 0,5 до 127 сек, с шагом 0,5 сек (по умолчанию время равно 3 сек);
- Удаление с помощью Мастер-ключа всех пользовательских ключей;
- Дополнительное открывание замка с помощью кнопки «открыть»;
- Защиту от статического электричества;
- Индикацию всех режимов работы.

ОСОБЕННОСТИ. Простота подключения: печатная плата контроллера с удобно размещенными и подписанными клеммами. **Простота программирования:** удобное программирование всех параметров контроллера с помощью Мастер-ключа. **Надежная работа:** SMD-монтаж, промышленное исполнение, расширенный температурный диапазон, электронные компоненты ведущих фирм мира, не критичен к используемым источникам питания, тестирование всех контроллеров на специальном стенде, аппаратно-программная система защиты процессора от зависания. **Расширенная функциональность:** дополнительный выход для подключения внешнего светодиода - при подключении светодиода считывателя к этому выходу все режимы программирования контроллера индицируются светодиодом, расположенным непосредственно на плате контроллера и светодиодом считывателя, что делает возможным удаленное программирование режимов контроллера (кроме режимов "Удаление Мастер-ключа" и "Изменение типа замка"), в том числе и удаленное

НАЗНАЧЕНИЕ. Контроллер предназначен для применения в простых и недорогих системах контроля доступа. Контроллер работает с замками, которые открываются подачей или снятием напряжения. Принцип работы контроллера основан на сравнении ранее занесенных ключей с кодом поднесенного ключа. При совпадении кодов активируется выход на замок на заданное время. В качестве ключей используются идентификаторы Touch Memory (iButton) фирмы Dallas Semiconductor. Вместо контактного считывателя и ключей Touch Memory можно использовать бесконтактный считыватель с эмуляцией Touch Memory и бесконтактные идентификаторы.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Напряжение питания контроллера 9 - 15 В

Ток потребления контроллера при Uпит = 12 В:

в режиме ожидания не более 5 мА

в режиме коммутации не более 20 мА

Выход управления замком ток не более 3 А

Выход управления индикацией:

открытый коллектор транзистора с резистором 1 кОм,
ток не более 30 мА.

Расстояние от считывателя до контроллера

(при сечении кабеля 0,5 мм²) не более 10 м

Рабочий диапазон температур от -25°С до +50°С.

Относительная влажность не более 90%.

Габаритные размеры 48x34x15 мм

Количество используемых Мастер-ключей 2 шт

Количество Пользовательских ключей 2000 шт

Максимальное время опознавания ключа 1,5 сек.

Время открывания замка:

регулируется от 0,5 до 127 сек. с шагом 0,5 сек.
(по умолчанию время открывания = 3 сек.)

программирование пользовательских ключей; *перенос ключей из памяти контроллера в компьютер или другой контроллер - опция; режим "свободной записи ключей" - опция.*

ПРОГРАММИРОВАНИЕ КОНТРОЛЛЕРА

ВНИМАНИЕ: При первом включении контроллер входит в режим записи в память Мастер-ключей (Мастер ключи в комплект не входят!).

ВНИМАНИЕ: Если была выполнена операция удаления Мастер-ключей из контроллера, то при первом включении контроллер входит в режим записи в память Мастер-ключей

РЕЖИМ "Запись Мастер-ключей в память контроллера". Переход в Режим "Запись Мастер-ключей" происходит при первом включении контроллера или при включении контроллера после операции удаления Мастер-ключей. Режим "Запись Мастер-ключей" индицируется равномерным миганием светодиода.

Для записи Мастер-ключей в память контроллера поднесите по очереди два Мастер-ключа к считывателю, запись индицируется кратковременной приостановкой мигания светодиода. Если необходимо запрограммировать только один Мастер-ключ, поднесите его к считывателю два раза подряд. Если в течение 15 сек. к считывателю не будет поднесен ни один Мастер-ключ, контроллер выйдет из Режим "Запись Мастер-ключей". Для возврата в Режим "Запись Мастер-ключей" выключите и снова включите питание контроллера.

РЕЖИМ 1: "Программирование пользовательских ключей и времени открывания замка". Для перехода в Режим 1 необходимо один раз поднести запрограммированный Мастер-ключ к считывателю. Переход контроллера в Режим 1 индицируется постоянным свечением светодиода.

Если в течение 10 сек. после перехода контроллера в Режим 1 не будет произведено никаких действий, контроллер выйдет из Режима 1.

Программирование пользовательских ключей: по очереди поднесите к считывателю пользовательские ключи, которые необходимо занести в память контроллера. Запоминание ключа индицируется кратковременным погасанием светодиода.

Программирование времени открывания замка. Время открывания замка можно установить в диапазоне от 0,5 до 127 сек, с шагом 0,5 сек. По умолчанию время открывания замка установлено 3 сек. Для установки нового значения времени нажмите и удерживайте кнопку «открыть» на то время, которое Вы определили как время, необходимое для открывания замка. Запоминание времени индицируется кратковременным миганием светодиода с периодом в 0,5 сек. Для выхода из Режима 1 подождите 10 секунд или поднесите два раза Мастер-ключ к считывателю.

РЕЖИМ 2: "Удаление всех пользовательских ключей". Для перехода в Режим 2 необходимо поднести Мастер-ключ к считывателю два раза если контроллер не находится в Режиме 2, и один раз, если контроллер находится в Режиме 1. Переход Режим 2 индицируется частым миганием светодиода.

Для запуска операции удаления пользовательских ключей нажмите кнопку «открыть» на время большее 5 сек. Окончание операции удаления всех пользовательских ключей индицируется миганием светодиода в течение 5 сек., а затем постоянным свечением светодиода в течение 2 сек.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Назначение клемм

GND - Земля.

+12V - Вход питания +12 В.

LOCK - Выход управления замком: "плюс" замка подключается к "+12 В" источника питания (клемма **+12V**), а "минус" замка - к клемме **"LOCK"** контроллера.

+12V - Выход питания +12 В.

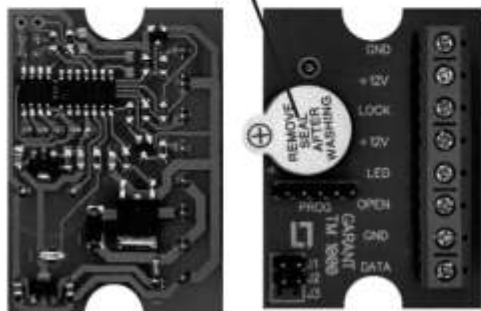
LED - Выход для подключения внешней индикации - открытый коллектор транзистора с резистором 1 кОм, ток не более 30 мА - "минус" светодиода подключается к клемме **"LED"** контроллера, "плюс" светодиода - к свободной клемме "+12 В".

OPEN - Вход кнопки «открыть» (при нажатии замыкание на землю).

GND - Земля.

DATA - Подключение считывателя Touch Memory.

Для увеличения громкости зуммера снимите наклейку



После удаление всех пользовательских ключей светодиод гаснет, а контроллер выходит из режима программирования.

РЕЖИМ 3: "Удаление Мастер-ключей". Для перехода в Режим 3 снимите питание с контроллера и установите на контроллере переключку J1. Затем подайте питание на контроллер на время большее 5 сек. Переход в Режим 3 индицируется миганием светодиода в течение 5 сек.

О завершении операции удаления Мастер-ключей из памяти контроллера свидетельствует погасание светодиода.

Для выхода из Режима 3 снимите питание с контроллера, затем снимите переключку J1.

При следующей подаче питания на контроллер он перейдет в Режим "Запись Мастер-ключей".

УСТАНОВКА ТИПА ЗАМКА

ВНИМАНИЕ: Тип замка устанавливается **ТОЛЬКО** при отключенном питании.

Переключка J2 установлена (по умолчанию): замок открывается снятием напряжения (электромагнитный замок, защелка нормально открытая).

Переключка J2 не установлена: замок открывается подачей напряжения (замок взводного типа, защелка нормально закрытая).

ВНИМАНИЕ: Переключка J1 используется для удаления Мастер-ключей из памяти контроллера. По умолчанию не установлена.

ВНИМАНИЕ: Переключка J2 используется для установки типа замка. По умолчанию установлена.

ВНИМАНИЕ: Вместо считывателя Touch Memory можно использовать бесконтактный считыватель с выходным протоколом, эмулирующим протокол Touch Memory. При подключении бесконтактного считывателя обязательно проверьте совместимость считывателя, используемых идентификаторов и контроллера.

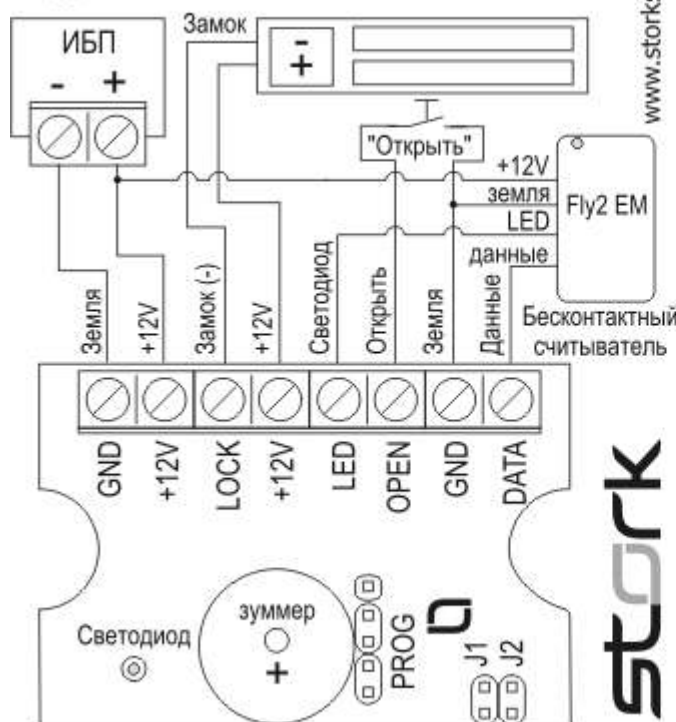
ВНИМАНИЕ: РЕКОМЕНДУЕТСЯ использовать источник бесперебойного питания с защитой аккумулятора от глубокого разряда (ИБП), рассчитанный на совокупную нагрузку подключаемого оборудования (контроллер, замок, индикация, считыватель).

ВНИМАНИЕ: Расстояние между контроллером и считывателем не должно превышать 10 м.

КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ:

Контроллер	1 шт.
Переключка.....	1 шт.
Мастер ключ.....	0 шт.
Инструкция	1 шт.
Упаковка	1 шт.

СХЕМА ПОДКЛЮЧЕНИЯ ДЛЯ БЕСКОНТАКТНОГО СЧИТЫВАТЕЛЯ



www.storkspb.ru

ВНИМАНИЕ: Переключатель J1 используется для удаления Мастер-ключей из памяти контроллера. По умолчанию не установлена.

ВНИМАНИЕ: Переключатель J2 используется для установки типа замка. По умолчанию установлена.

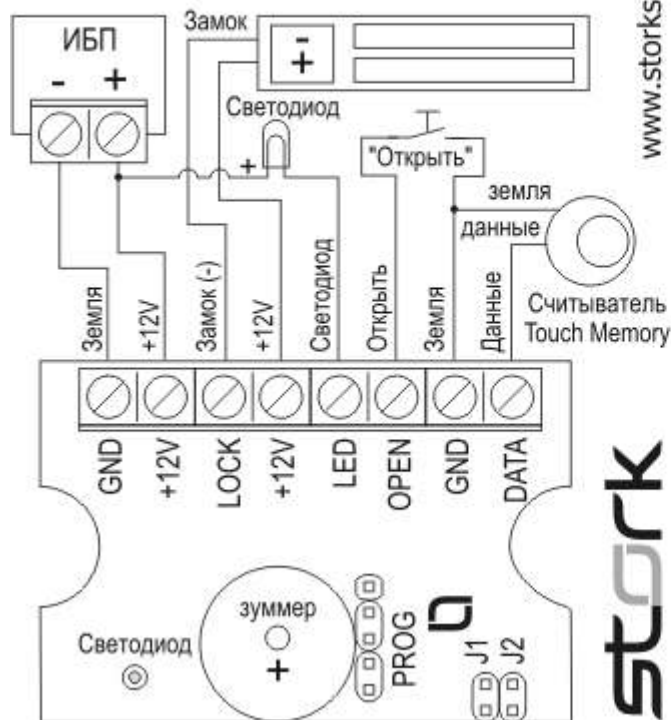
ВНИМАНИЕ: Вместо считывателя Touch Memory можно использовать бесконтактный считыватель с выходным протоколом, эмулирующим протокол Touch Memory. При подключении бесконтактного считывателя обязательно проверьте совместимость считывателя, используемых идентификаторов и контроллера.

ВНИМАНИЕ: РЕКОМЕНДУЕТСЯ использовать источник бесперебойного питания с защитой аккумулятора от глубокого разряда (ИБП), рассчитанный на совокупную нагрузку подключаемого оборудования (контроллер, замок, индикация, считыватель).

ВНИМАНИЕ: Расстояние между контроллером и считывателем не должно превышать 10 м.

stork

СХЕМА ПОДКЛЮЧЕНИЯ ДЛЯ СЧИТЫВАТЕЛЯ TOUCH MEMORY



www.storkspb.ru

ВНИМАНИЕ: Переключатель J1 используется для удаления Мастер-ключей из памяти контроллера. По умолчанию не установлена.

ВНИМАНИЕ: Переключатель J2 используется для установки типа замка. По умолчанию установлена.

ВНИМАНИЕ: Вместо считывателя Touch Memory можно использовать бесконтактный считыватель с выходным протоколом, эмулирующим протокол Touch Memory. При подключении бесконтактного считывателя обязательно проверьте совместимость считывателя, используемых идентификаторов и контроллера.

ВНИМАНИЕ: РЕКОМЕНДУЕТСЯ использовать источник бесперебойного питания с защитой аккумулятора от глубокого разряда (ИБП), рассчитанный на совокупную нагрузку подключаемого оборудования (контроллер, замок, индикация, считыватель).

ВНИМАНИЕ: Расстояние между контроллером и считывателем не должно превышать 10 м.

stork